Проект «Игра на PYQT»

Автор проекта Князев Максим

Основная идея проекта это создать игру на питоне с графическим интерфейсом. Игра по жанру относиться к рогалику с элементами головоломки. Игра не обладает закрученным сюжетом, но имеются не большие описания, что вокруг происходит.

В проекте реализовано несколько классов: игрок, противник, броня, артефакт, оружие, список противников, зелье и виджет. Класс игрок принимает действия игрока, класс враги препятствие перед игроком, класс броня добавляет здоровье и ману игроку, класс артефакт прибавляет урон игроку, класс оружие изменяет показатель урона игрока, класс зелье восстанавливают здоровье и ману игрока, класс список противников позволяет совершать противникам действия и генерирует новых врагов и предметы.

В проекте не было использовано особо интересных приёмов, местами код может быть запутанным, но не сильно.

В проекте использованы модули pyqt и random.

Всё необходимое для запуска находиться в проекте, достаточно запустить файл game\_classes.exe, находящийся по адресу Диск и директория\pyqt\_game\dist\game\_classes.  
P.S. Иногда ругается антивирус (возможно только у меня).

(как выглядит игра)

